

# Pravidla ligy

Ligové soutěže družstev se hrají na schválených hracích stolech a registrovaném hracím místě u administrátora soutěže. Na těchto stolech se hraje s oficiálními míčky příslušnému stolu (pokud stůl není oficiálním stolem ITSF, hraje se s míčky, které schválil administrátor).

Veškeré aktuální informace k ligové soutěži a dalším akcím jsou zveřejňovány na webových stránkách [www.itsfliga.wz.cz](http://www.itsfliga.wz.cz).

**Počet hráčů** pro založení družstva je minimálně 3 a maximálně 5. Nový neregistrovaný hráč se může přihlásit do družstva kdykoli v průběhu sezóny. Utkání družstva hrají 3 hráči (mohou ho odehrát i 2 hráči – hry s třetím hráčem jsou kontumovány).

## **Zápisné za jedno družstvo přihlášené do soutěže:**

- a) 200,- Kč startovné
- b) 100,- Kč přestup hráče do jiného družstva
- c) 100,- Kč změna názvu družstva
- d) 50,- Kč registrace hráče

Družstvo musí mít pro každé utkání stanoveného kapitána. Pokud není přítomen kapitán, který je uveden při registraci družstva, musí si hráči stanovit náhradního kapitána před zahájením ligového utkání. Ten bude uveden v Zápisu o utkání jako kapitán pro toto utkání a stává se při ligovém utkání družstev jediným partnerem pro kapitána družstva soupeře a pro rozhodčího (je-li utkání přítomen).

## **Kapitán družstva má zejména tato práva a povinnosti:**

1. v průběhu utkání jedná jménem družstva i jednotlivých jeho členů
2. odpovídá za ukázněné vystupování celého družstva i jednotlivých jeho členů
3. pomáhá k tomu, aby utkání mělo regulérní a sportovní průběh a aby nedocházelo ke zbytečným rozporům
4. kapitán domácího družstva je povinen informovat o výsledku utkání do 10ti pracovních dnů, a to odesláním „Zápisu o utkání“ v elektronické podobě administrátorovi na adresu [itsfliga@seznam.cz](mailto:itsfliga@seznam.cz).
5. kapitáni obou družstev jsou povinni zkontrolovat, zda jsou na internetových stránkách zapsány správně výsledky z utkání.
6. kapitán zajistí ukázněné chování fanoušků svého družstva, zajistí regulérní podmínky na hracím místě (promazání tyčí, čistá hrací plocha atd.) a zajistí, aby hráči jeho týmu v průběhu zápasu u hracího stolu nekouřili a netelefonovali nebo jinak nerušili průběh zápasu.
7. je povinen neprodleně hlásit krajskému administrátorovi veškeré změny údajů, které byly uvedeny na přihlášce družstva do ligové sezóny (změny hracích míst, bydliště, telefonu, e-mailů apod. i u jednotlivých hráčů družstva)

**Hostování** je povoleno 2x za sezónu, přičemž to musí být pokaždé jiný hráč a administrátor o tom musí být minimálně emailem informován.

Domácí družstvo může utkání odehrát na jiném hracím místě, ale stejném typu stolu. Musí o tomto faktu, že se utkání odehrálo jinde informovat administrátora. Každý družstvo může v průběhu sezóny změnit domácí klub i domácí stůl. Smí ho změnit maximálně 2x za sezónu a musí o tom předem informovat administrátora.

**Termíny odehrání** utkání podle jednotlivých kol jsou uvedeny na webových stránkách. **Kapitáni** družstev si domluví termín odehrání utkání, tak aby bylo odehráno do daného termínu na těchto stránkách. Je možné odehrát utkání z jakéhokoliv kola před termínem, pokud se na tom kapitáni obou družstev dohodnou. **Pokud se utkání neodehraje do předepsaného termínu, jsou kapitáni obou družstev povinni se do tohoto termínu alespoň dohodnout na termínu odehrání a tento termín napsat na email administrátora** a jestli se ani na termínu odehrání nedohodnou, jsou povinni napsat z jakého důvodu a jaké navrhuji řešení.

Pokud se na termínu neshodnou stanoví ho administrátor a družstvo, které nedorazí, bude kontumováno.

#### **Bodování**

- 1) Za vyhrané utkání dostává družstvo 3 body kromě utkání v prodloužení
- 2) Za vyhrané utkání v prodloužení dostane 2 body
- 3) Za prohrané utkání v prodloužení dostane 1 bod
- 4) Za prohrané utkání 0 bodů
- 5) Za kontumaci -1 bod

Utkání se skládá z 8 (nebo 9) zápasů – podle formuláře. Každý zápas se hraje na 2 vítězné legy do 6 bodů. Pokud je to na legy 1:1, hraje se třetí leg o 2.

**Před začátkem utkání vypíše kapitán domácího družstva hráče A, B a C. Poté vypíše kapitán hostů hráče 1, 2 a 3. Hráči musí být takto přiřazeni pro celé utkání! V polovině utkání je možné pro hry 5 až 8 vystřídat jednoho hráče náhradníkem (např. hráč 2 bude na druhou polovinu utkání jiný člen družstva, který toto utkání nehrál – viz. *Vzor pro vyplnění formuláře*). Vhozy platí vždy DOMÁCÍ družstvo.**

Družstva musí dorazit nejpozději do 30 minut od termínu předem dohodnutém. Domácí družstvo je povinné umožnit rozehrávku hostujícím alespoň 15 minut.

Tyto pravidla jsou platná od 27.2.2010