

Pravidla hry Penalty

1 Popis hry

Dva hráči proti sobě střídavě útočí a brání. Střela se provádí výhradně z trojkové tyče.

2 Podání

Právo podání a střely se mění po každé střele.

Podání při penaltě se uskutečňuje tak, že si podávající strana položí míček na dosah střední útočné figurky.

Po ověření připravenosti druhé strany se míček před střelou musí dotknout nejméně dvou figurek.

Po dotyku míčku s druhou figurkou musí následovat prodleva jedné sekundy. Míček nemusí být během této sekundy zastaven. Míček se musí během procesu podání otočit minimálně jednou kolem své osy. Pokud se toto nestane, míček nebyl uveden do hry.

Povoleny jsou dva time outy za leg.

3 Odehrání míčku

Časový limit pro odehrání míčku je patnáct sekund.

4 Střela a gól

Pokud se míček ocitne mimo dosah útočné řady, je tato situace považována za střelu.

Střela se počítá jako ubráněná, pokud se míček zastaví v obranné zóně nebo v případě, že tuto zónu po střele opustí.

Gól platí, pokud míček po střele přešel přes brankovou čáru.

Pokud se míček ocitne po ubráněné střele v brance v důsledku odrazu od mantinelu či dotyku s částí hrací plochy v obranné zóně, gól platí. Gól neplatí, pokud míček po střele ubráněné bránícím hráčem opustí obrannou zónu a teprve poté z výše uvedených důvodů skončí v brance.