

# Hrajeme podle pravidel mezinárodní foosballové organizace ITSF (INTERNATIONAL TABLE SOCCER FEDERATION)

## 1. Pojmy

**Gól:** míč, který skončí celým objemem za brankovou čarou soupeře, a to **i v případě, že se ocitne znovu na hrací ploše**. (to neplatí u hry 2-ball kde se vyskočený míč z branky nepočítá za gól a hraje se dál)

**Mrtvý míč:** míč, který je na hrací ploše, a který není v rotačním ani přímočarém pohybu a není v dosahu žádného z hráčů.

**Protáčení:** protáčením se rozumí otočení herní konzole o více než 360 stupňů před nebo po odehrání míče. (Pokud se tyč otočí o 360° a poté dotkne míče, může se otočit opět o 360°. Pokud se míče nedotkne, je to foul)

## 2. Podání

Před začátkem každého zápasu provedou obě strany los, vítěz losu má právo volby prvního podání nebo strany (v případě že výherce losu si vybírá stranu, podává ten, co los prohrál).

Podávající si pokládá míček na střední řadu mezi prostřední a sousedící figurku.

Rozehrání je možné teprve tehdy, je-li míč umístěn mezi prostřední a sousedící figurku střední řady a zároveň není v pohybu. Po rozehrání je možné střílet na bránu.

**Rozehrání je úkon, kdy hráč, si musí míč minimálně jednou přihrát mezi panáčky na stejné tyči – musí se míč dotknout dvou figurek, poté počkat 1 sekundu a pak se smí přihrát nebo střílet.** (porušení –soupeř rozhodne zda se bude pokračovat nebo si rozehrávající bude opakovat rozehrávku). Stejně pravidlo platí při rozehrávání z obrany.

Před každým rozehráním si podávající musí ověřit připravenost soupeře ke hře. (např. můžeme?", „ok?", „jo?", „Cajk?",...)

V průběhu jednotlivých legů rozehrává ten, kdo obdržel gól. Další leg rozehrává ten, kdo předchozí leg prohrál.

## 4. Mrtvý míč

**V případě, mrtvého míče rozehrává obrana na straně na které se ocitl mrtvý míč. Pokud se mrtvý míč ocitne mezi středovými řadami, rozehrává ze středové řady ten kdo podával poslední.** Při rozehrávce mrtvého míče z obrany se míč musí dotknout obou figurek v obranné řadě (porušení - ztráta míče). Není dovolené ohýbat tyče ani do stolu bouchat nebo ho naklánět za účelem uvedení takového míčku do pohybu (porušení – ztráta míče).

## 5. Míč mimo stůl

V případě, že míč v důsledku hry opustí hrací plochu, nastává nové podání, **podává obránce druhé strany než měla míč v držení naposled.** Míč mimo stůl je, i když opustí plochu, dopadne mimo ní a opět se na ní vrátí (vyjma odrazu od bočních mantinelů). Míč, který se dotkl počítadel, se bere jako míč mimo stůl.

## 6. Time out

Time out na dobu 30 sekund dvakrát za leg, si může pro sebe vyhlásit kterákoliv ze stran.

Time out slouží pouze k úpravě výstroje, ořezání madel, taktické poradě nebo občerstvení.

Time out může vyhlásit jen hráč, který má míč v držení a pouze v případě, že míč není v pohybu.

Pozice míče se během time outu nesmí měnit.

Rozehrání po time outu se provádí z místa, kde se před ním míček nacházel a to po ověření soupeřovy připravenosti ke hře.

Časový limit pro odehrání míčku běží po ukončení time outu znovu.

Během jednoho míče je povolen pouze jeden time out. Tzn. vezme-li si některá strana time out, druhá si může vzít až po gólu.

## 8. Časový limit

Časový limit pro odehrání míče z :

**obrány (1.-2.) je 15 vteřin.**

**střední řady (5.) je 10 vteřin.**

**útočné řady (3.) je 15 vteřin.**

Časový limit pro další podání je 1 minuta.

## 9. Změna pozic

Změnou pozic se rozumí prostřídání hráčů na jednotlivých hracích tyčích (př. z pozice útočníka na obránce a obráceně).

Změnu pozic je možno provést po dosažení gólu jedné ze stran nebo při time outu (i při time outu soupeře)